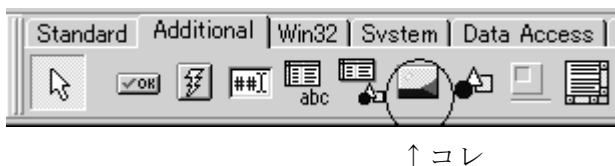


3-3-5 : Image

保存している写真や絵を表示させたい場合は、Image コンポーネントを使用します。



<プロパティ>

画像を読み込む際は、↓の様に記述します。

```
Image1->Picture->LoadFromFile("読み込む画像のファイル名");
```

他に使用頻度の高いものを挙げます。

- AutoSize

これを true にすると、黒い点線枠(これをイメージコントロールと呼びます)の大きさが、読み込んだ画像の大きさと同じになります。

- Center

true にすると、画像がイメージコントロールの中央に移動します。
false にすると、画像がイメージコントロールの左上に移動します。

- Stretch

true にすると、画像がイメージコントロールの大きさと同じになります。

- Transparent

true にすると、Image 内の画像の一番左下の 1 ドットの色をチェックし、その色と同じ色は、無い物として扱われます。

画像の透過処理などによく使われます。